

# GIOCCALIBRO

## **Gioco a squadre per conoscere la biblioteca e i libri**

Si propone un'attività che insieme alla gratificazione immediata del momento ludico si accompagna alla scoperta dei piaceri legati alla lettura e alla conoscenza della biblioteca quale luogo per ritrovare i libri.

Questa attività è strutturata per un **gioco di squadra** e prende il via con la distribuzione di un **libro da leggere in classe** dato alle insegnanti prima dell'incontro. Dopo la lettura del testo, ci sarà l'incontro in biblioteca dove si avvia il percorso che sarà insieme gioco e momento narrativo.

Verranno formate due squadre a cui verrà assegnato un nome significativo. Ai bambini verranno distribuite delle schede guida dove troveranno le indicazioni e i suggerimenti per giungere, attraverso delle tappe, alla risoluzione dei temi riguardanti: le modalità di utilizzo della biblioteca, il reperimento dei testi, individuazione degli elementi del libro e della narrazione. Sorpresa finale.

**DURATA: 1 incontro di 1 ora**

**CONDUTTORE: Bibliotecaria**

**SEDE: Biblioteca Ragazzi**

**CLASSI: 2° primaria**